

## REGULAMIN

### I. Postanowienia ogólne.

1. Regulamin obejmuje ofertę zajęć i produktów dostarczanych przez Magic Reality.
2. W ramach zajęć realizowane są następujące kategorie usług:
  - a. Pokaz wstęp do XR i 3D
  - b. Cykl 12 spotkań z XR i 3D
3. Oprócz standardowej oferty zajęć wyróżniamy dodatkowo produkt taki jak: lekcja projektowania i druku 3D online.

### II. Definicje

Na potrzeby niniejszego regulaminu przyjmuje się następujące znaczenie poniższych pojęć:

1. Administrator – Magic Reality Sylwia Kruk, ul. Terespolska 4/58, 03-813 Warszawa, NIP: 8212090667,
2. Uczestnik – dziecko lub osoba dorosła biorąca udział w zajęciach na podstawie Umowy zawartej pomiędzy Klientem a Usługodawcą,
3. Rodzic/Opiekun prawny/Klient – osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, osoba prawna lub ułomna osoba prawna,
4. Konsument – osoba fizyczna zawierająca z Usługodawcą umowę niezwiązaną bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową; Konsument jest również Klientem,
5. Zajęcia – cykl 12 spotkań z XR i 3D, w którym uczestnik może wziąć udział na podstawie umowy zawartej przez Klienta z Usługodawcą.
6. Warsztaty jednorazowe - Pokaz wstęp do XR i 3D, w którym uczestnik może wziąć udział na podstawie umowy zawartej przez Klienta z Usługodawcą.
7. Regulamin – niniejszy regulamin, podlegający akceptacji w procesie zawierania Umowy,
8. Serwis – strona internetowa działająca pod adresem [xrfor.education](http://xrfor.education)
9. Umowa – umowa zawierana pomiędzy Klientem a Usługodawcą w sposób opisany w Regulaminie, mocą której Usługodawca zobowiązuje się wykonać Usługę, a Klient zapłacić Usługodawcy wynagrodzenie,
10. Usługodawca – podmiot, z którym Klient zawiera Umowę

### III. Regulamin zajęć.

1. Usługa realizowana jest na podstawie Umowy zawartej zgodnie z postanowieniami punktu IV Regulaminu.
2. Szczegółowy sposób realizacji Usługi wynika zawsze z opisu zajęć lub warsztatów zawartego w serwisie.

3. Spotkania podczas Zajęć odbywają się stacjonarnie w miejscu wyznaczonym przez Usługodawcę w harmonogramie załącznik nr 1.
4. W ramach Zajęć uczestnik ma prawo uczestniczyć we wszystkich spotkaniach zgodnie z dostępnym harmonogramem zajęć załącznik nr 1.
5. Klient określa wszystkie osoby upoważnione do odbioru niepełnoletniego uczestnika z zajęć.
6. Niepełnoletni uczestnik bierze udział w zajęciach za zgodą i na wniosek Klienta.
7. Za szkody materialne wyrządzone przez Uczestnika odpowiada on samodzielnie w przypadkach uczestników niepełnoletnich odpowiada jego Opiekun.
8. Administrator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo uczestników przed rozpoczęciem zajęć i po ich zakończeniu.
9. Uczestnik powinno stosować się do poleceń opiekunów i instruktorów prowadzących zajęcia. Uczestnik uporczywie postępujący w sposób rażąco niewłaściwy wobec opiekunów, lektorów lub innych uczestników zajęć może zostać usunięte z Kursu. W takim przypadku, Usługodawca zwróci Klientowi połowę nadpłaconej kwoty za pozostałą część Zajęć.
10. Jeżeli uczestnik nie weźmie udziału w którymś przewidzianym harmonogramem spotkaniu w ramach Zajęć w trakcie trwania Umowy, Klientowi nie przysługuje zwrot lub zwolnienie z jakiegokolwiek płatności dokonanej z tytułu Umowy. Usługodawca może zaproponować alternatywny termin lub formułę realizacji zajęć.
11. Usługodawca zastrzega sobie prawo do zmienienia harmonogramu, miejsca realizacji, sposobu realizacji Zajęć lub przerwania zajęć w wypadku działania siły wyższej lub innych niezależnych od niego zdarzeń. W takiej sytuacji Usługodawca powinien niezwłocznie poinformować o tym Klienta.
12. W przypadku zmiany harmonogramu, miejsca lub formuły zajęć usługodawca doloży wszelkich starań aby zachować standardy jakościowe i merytoryczne wynikające z opisu Zajęć zamieszczonego na stronie internetowej.
13. Zmiana harmonogramu, miejsca lub formuły zajęć wynikających z pkt 12 lub 13 § III Regulaminu nie uprawnia Klienta do otrzymania zwrotu lub zawieszenia rat wynikających z terminów płatności określonych w Umowie. W uzasadnionych przypadkach Usługodawca może zaproponować Klientowi rabat lub rozliczenie w formie vouchera do wykorzystania na inne usługi świadczone przez Usługodawcę.
14. Regulamin dotyczy wszystkich uczestników zajęć.
15. Klient zobowiązany jest do zapoznania uczestników z niniejszym regulaminem.
16. Uczestnikami zajęć mogą być dzieci w wieku od lat 7 do lat 18 oraz dorośli.
17. Karta uczestnika zakładana jest przed drugimi zajęciami.
18. Klienci zobowiązani są do podania wszelkich zaburzeń lub konieczności specjalnego traktowania dziecka w karcie uczestnika.

#### IV. Zgłoszenie i zawarcie umowy

1. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie [xrfor.education](http://xrfor.education) rozumiane jest jako zawarcie umowy.
2. Zapis na "Cykl 12 spotkań z XR i 3D" zobowiązuje do uiszczenia opłaty za całe 12 spotkań w postaci 3 rat - zgodnie z załącznikiem nr 1.
3. Zgłoszenie kwalifikowane jest przy prawidłowym wypełnieniu formularza rejestracyjnego zawierającego dane uczestnika i jego rodzica/opiekuna prawnego.

4. Wraz z potwierdzeniem zapisu Klient otrzyma dane do przelewu drogą elektroniczną na wskazany przez siebie adres e-mail.
5. Klient otrzyma potwierdzenie zapisu wraz ze szczegółami dotyczącymi zajęć oraz danymi do przelewu bankowego.

## V. Prawa uczestnika

Uczestnicy zajęć mają prawo do:

1. Uczestnictwa w zajęciach.
2. Korzystania z programów wykorzystywanych podczas zajęć.
3. Korzystania z urządzeń dostępnych na zajęciach za zgodą prowadzących.
4. Wykorzystywania materiałów do druku 3D dostępnych podczas zajęć.
5. Wsparcia merytorycznego i technicznego z zakresu prowadzonych zajęć.
6. Otrzymania trzech wydruków 3D modeli zaprojektowanych przez siebie podczas zajęć. Uczestnik otrzymuje swój wydruk 3D na następnych zajęciach.

## VI. Obowiązki uczestnika

Uczestnicy zajęć mają obowiązek:

1. Wykonywania poleceń prowadzących.
2. Szanowania wszelkich urządzeń, materiałów oraz ogólnie rozumianego mienia.
3. Korzystania z urządzeń zgodnie z ich przeznaczeniem i według zaleceń prowadzących, w przypadku Drukarki 3D tylko z asystą prowadzącego.
4. Przestrzegania zasad bezpieczeństwa zgodnie z zaleceniami prowadzących.
5. Szanowania innych uczestników oraz dbania o dobrą atmosferę.
6. Zgłaszania wszelkich nieprawidłowości i dolegliwości

## VII. Opłaty

1. Płatność za zajęcia jest uzależniona od oferty, w każdym przypadku obejmuje koszt wydruku projektowanych modeli.
  - a. Pokaz wstęp do XR i 3D
    - 120 minut:
      1. 65 za osobę - przy ilości od 8 do 16 osób
      2. 55 zł za osobę – przy ilości powyżej 16 osób (warsztaty z podziałem na grupy)
    - 60 minut:
      1. 55 za osobę - przy ilości od 8 do 16 osób
      2. 45 zł za osobę – przy ilości powyżej 15 osób (warsztaty z podziałem na grupy)
  - b. Cykl 12 spotkań z XR i 3D - harmonogram spotkań stanowi załącznik nr 1 do regulaminu. Koszt spotkania to 65 zł - koszt całości zajęć to 780 zł. Przy zapisie na lekcji pokazowej udzielona jest zniżka w wysokości 10%.
2. Termin płatności za zajęcia jest określony w harmonogramie w załączniku nr 1 do regulaminu.

3. Płatności należy dokonywać osobiście na zajęciach lub przelewem bankowym na poniższym numer konta: Bank Pekao: 12 1240 6133 1111 0011 0374 6857.

#### VIII. Wizerunek.

1. Rodzic/opiekun prawny/Klient wyraża zgodę na wykonywanie zdjęć uczestnikowi podczas zajęć celem publikacji na stronach promujących Organizatora.
2. W przypadku braku akceptacji publikowania zdjęć Rodzic/opiekun prawny/Klient zobligowany jest dostarczyć stosowne pismo przed terminem pierwszych zajęć.

#### IX. Dane osobowe i pliki cookies.

1. Administratorem danych osobowych Klienta w rozumieniu przepisów o ochronie danych osobowych jest Magic Reality Sylwia Kruk.
2. Szczegółowe informacje związane z przetwarzaniem danych osobowych Klienta oraz wykorzystywaniem plików cookies zostały opisane w polityce prywatności dostępnej pod adresem: [Polityka prywatności](#)

#### X. Inne

1. Za szkody wyrządzone przez uczestnika zajęć odpowiadają rodzice/opiekunowie prawni uczestnika.
2. Używanie wulgaryzmów podczas zajęć jest zabronione.
3. Niewykonywanie poleceń prowadzących, niesubordynacja oraz przeszkadzanie innym uczestnikom zajęć będzie skutkowało upomnieniami, a w ostateczności wykluczeniem z zajęć.
4. Regulamin obowiązuje od dnia 01.09.2021 r.

## Harmonogram zajęć dla Grupy I i II

**Miejsce zajęć:** Uniwersytet SWPS ul. Chodakowska 19/31 Warszawa - Sala numer S008

**GRUPA I** zajęcia odbywają się na godzinę 16.55 w podane poniżej dni.

**GRUPA II** zajęcia odbywają się na godzinę 18.00 w podane poniżej dni.

13.10.2021 r.	I rata - płatność za zajęcia
20.10.2021 r.	
27.10.2021 r.	
03.11.2021 r.	
10.11.2021 r.	II rata - płatność za zajęcia
17.11.2021 r.	
24.11.2021 r.	
01.12.2021 r.	
08.12.2021 r.	III rata - płatność za zajęcia
15.12.2021 r.	
22.12.2021 r.	
12.01.2022 r.	

**Dane do przelewu:**

**Magic Reality Sylwia Kruk**  
Terespolska 4/58  
03-813 Warszawa

**Numer konta:** 12 1240 6133 1111 0011 0374 6857

**Tytuł przelewu:** Imię i nazwisko uczestnika *Cykl 12 spotkań XR for Education*